



ИГРОВЫЕ ПРАКТИКИ НА УРОКАХ ИСТОРИИ: ПОВЫШЕНИЕ МОТИВАЦИИ ИНОСТРАННЫХ ОБУЧАЮЩИХСЯ

Булатова Полина Игоревна,

преподаватель истории

кафедры общеобразовательных дисциплин

Подготовительного факультета для иностранных учащихся КФУ

Функции игр в образовательном контексте:

дидактическая (слушатели запоминают, закрепляют и в последующим применяют полученную информацию)



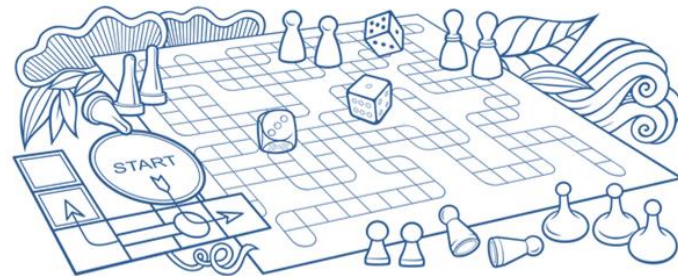
мотивационная (у слушателей появляется и повышается желание узнавать больше, чтобы выполнить задание)

развивающая (у слушателей формируются навыки анализа и обработки)

социальная (развитие навыков коммуникации, работы в команде)

Категории игр в образовательном контексте:

стратегические игры – моделируют исторические или вымышленные политические или социальные процессы, требующие принятия решений (например, «Цивилизация» или «Война и мир»)

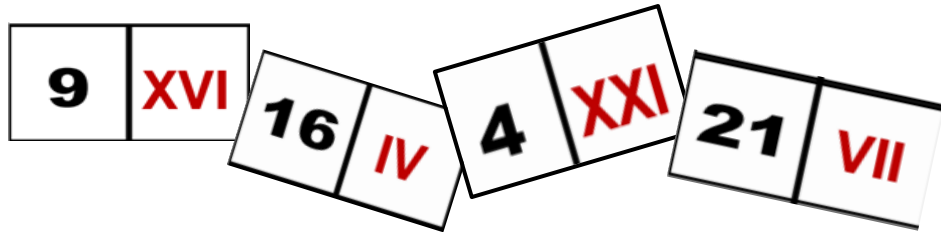


ролевые игры – предполагают воспроизведение социальных ролей (например, игра «Крокодил», разыгрывание сценок, моделирование политических процессов)

викторины и карточные игры – направлены на закрепление фактологического материала (например, «Хронология» или «Таймлайн»)



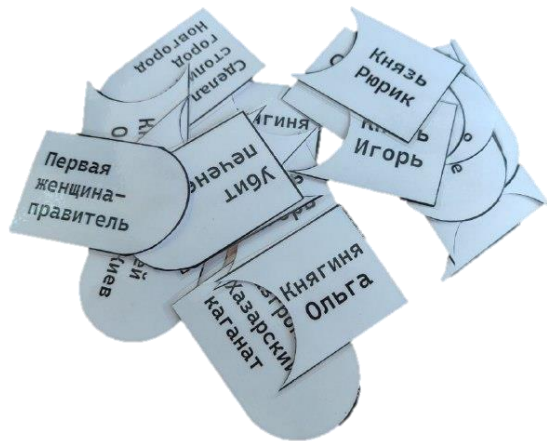
Примеры игр, используемых на занятиях по «Истории России»



9	XVI	11	V	8	VI
16	IV	5	I	6	XX
4	XXI	1	XXII	20	XIII
21	VII	22	XIV	13	II

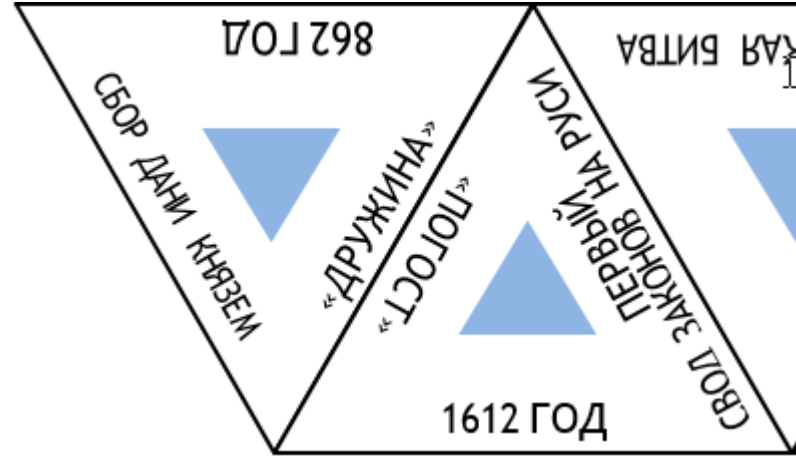
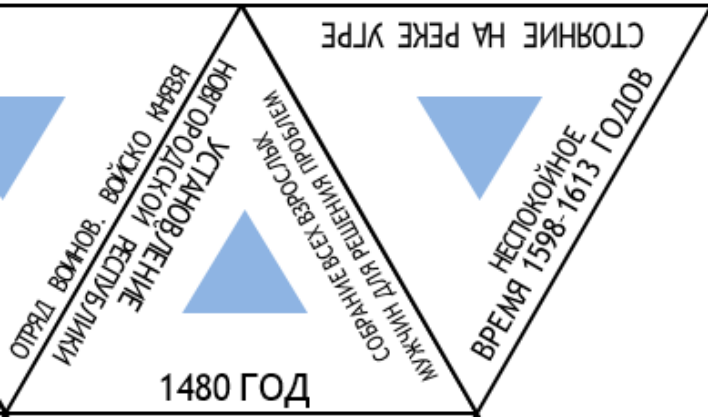
«**Цифровое домино**» – самая первая игра на закрепление знания римских цифр и быстрого «перевода» их на арабские

Примеры игр, используемых на занятиях по «Истории России»



«**Первые князья**» в механике двойных пазлов-соответствий. Игра помогает закрепить информацию о самых важных характеристиках и событиях первых русских князей

Примеры игр, используемых на занятиях по «Истории России»



«Тримино. Русские князья и цари». Механика игры схожа с игрой домино, но карточки имеют треугольную форму, с трех сторон имеется содержание (имя правителя, термин, год или сражение), которые нужно сопоставить между собой

Примеры игр, используемых на занятиях по «Истории России»

«Учитель, а можно мы еще раз соберем эту пирамиду на скорость? Я чуть-чуть забыл, что такое опричнина, но теперь хочу еще раз собрать»

Слушатель ГМ подготовки из Турции

«Тримино. Русские князья и цари».



Примеры игр, используемых на занятиях по «Истории России»

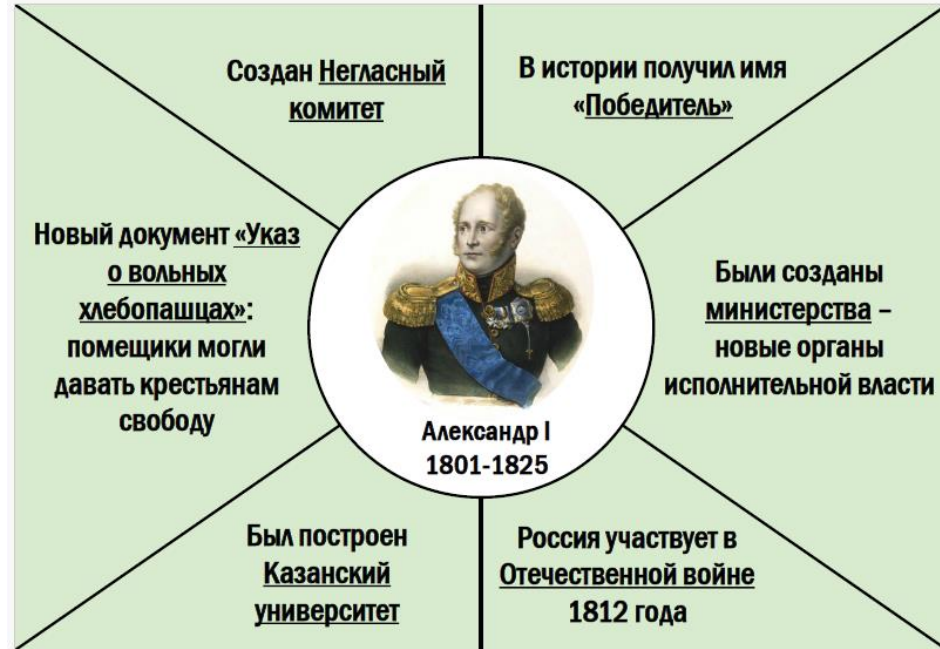


«Тримино. Русские князья и цари».

«Я вообще забыла про эту [Ливонскую] войну, что она была у Ивана Грозного, теперь точно запомню»

Слушательница ГМподготовки из Китая

Примеры игр, используемых на занятиях по «Истории России»



Игра «**Императоры России**» в формате газзлов. Группу можно разделить на команды или работать в формате «все против всех». Слушателям необходимо вспомнить изученный материал и правильно сопоставить карточки между собой

Примеры игр, используемых на занятиях по «Истории России»



«Вот ты помнишь, что
министерства создал?
давай вместе думать, я
одна не могу все помнить,
в России очень много
людей и каждый делал
что-то важное!»

Слушатели ГМ подготовки из Китая

«Императоры России».

Примеры игр, используемых на занятиях по «Истории России»

«Почему в России столько императоров? Еще и с одинаковыми именами.. Вот точно это сделал Александр, но какой у него номер?»

Слушатели ГМ подготовки из Турции и Ливии



«Императоры России».

Примеры игр, используемых на занятиях по «Истории России»



Игра «**Российские войны**» в формате паззлов. Слушателям необходимо вспомнить изученный материал и правильно сопоставить карточки между собой.

Примеры игр, используемых на занятиях по «Истории России»

Игра «Что это такое? Аббревиатуры СССР» помогает разобраться как и с самим понятием аббревиатур, так и закрепить многочисленные сокращения советского времени



Примеры игр, используемых на занятиях по «Истории России»



Игра «Таймлайн». Задача игры – составить «линию времени», то есть выложить правителей России в правильном порядке от первых князей до президентов России

Примеры цифровых викторин на занятиях «Истории России»

Вопрос. В каком веке
произошла
раздробленность
Руси?

ОТВЕТ:



Примеры цифровых викторин на занятиях «Истории России»



**ИГРА ПО ИСТОРИИ
РОССИИ
«УГАДАЙ ПРАВИТЕЛЯ»**

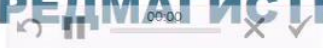
Примеры цифровых викторин на занятиях «Истории России»



Примеры цифровых викторин на занятиях «Истории России»



ИСТОРИЯ РОССИИ
ПРЕДМАГИСТРЫ



Примеры цифровых викторин на занятиях «Истории России»

Органы власти	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
География	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
Имена	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
Реформы	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
Войны и сражения	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
Законы	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
Культура	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100



Спасибо за внимание!

Булатова Полина Игоревна

преподаватель истории кафедры общеобразовательных дисциплин
Подготовительного факультета для иностранных учащихся КФУ

PolIKomarova@kpfu.ru
+7 (937) 589 74 09